

LETTRE D'INFORMATION

#2

Février 2021



L'évaluation

Evaluer

Elea

La
quizinière

ClassDojo

Pour aller
plus loin

Académie de Versailles

Olivier Jacquemin
IA-IPR

Evaluer les élèves est un acte pédagogique central dont l'objectif est avant tout d'améliorer l'efficacité des apprentissages. Chaque élève, à travers l'évaluation, doit pouvoir identifier ses acquis et ses fragilités, afin de progresser. Lors du confinement du printemps dernier, le numérique, déjà bien installé dans notre discipline, s'est imposé brutalement avec la mise en place de l'enseignement à distance. Le GEP propose dans sa lettre d'information, plusieurs outils numériques qui vous accompagneront dans l'évaluation et le suivi de vos élèves. Ces outils sont adaptés à l'éducation musicale et servent aussi bien à compléter un enseignement en présentiel qu'à assurer un enseignement hybride ou distanciel contraint. Ils aident également à créer les conditions d'attention et d'engagement de l'élève.

Je tiens ici à remercier les membres du GEP Musique pour ce travail et cette lettre qui a pour objectif de nourrir notre réflexion sur nos pratiques professionnelles.

Je vous souhaite une très bonne lecture à toutes et tous.

GEP Musique

gép.musique@ac-versailles.fr

La deuxième lettre du GEP Musique vous propose une réflexion sur l'évaluation en éducation musicale en lien avec quelques outils facilitant la tâche de l'enseignant dans sa pratique quotidienne.

ELEA : la plateforme pédagogique

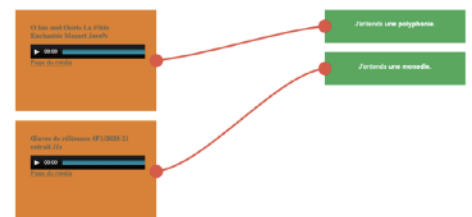
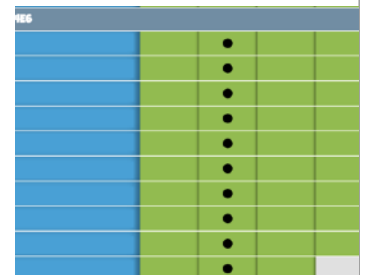
Qu'est-ce que c'est ?

Plateforme académique de type moodle, Elea permet la création de parcours pédagogiques scénarisés pour un enseignement distanciel et/ou hybride pour le domaine de la perception comme de la production.



Une pratique pédagogique

- accès sécurisé par l'ENT de l'établissement, les élèves sont déjà inscrits
- des outils pour créer rapidement des exercices (QCM, appariement, Millionnaire, ...)
- des outils pour permettre l'accès à des ressources (des fichiers, des pages, des liens vers d'autres ressources Web, ...)
- des outils pour tester rapidement (sondages, test, devoirs, ...)
- outil de feedback
- divers outils en lien avec la ludification (carte de navigation, ...)
- des tutoriels pour prendre en main la plateforme facilement
- une Eleathèque, une banque proposant des parcours proposés par des enseignants de l'académie de Versailles et validés par l'IPR



Accéder

Lien vers le site académique :
<https://communaute.elea.ac-versailles.fr>



Quizinière :

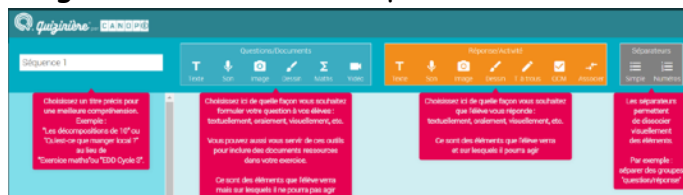
Qu'est-ce que c'est ?

Quizinière est une plateforme en ligne, développée par Canopé, qui permet de créer des quiz à partir de textes, d'images ou de vidéos pour



Une pratique pédagogique

- Accès pour l'élève par ordinateur, tablette ou smartphone.
- Lien vers le questionnaire transmis par le professeur via un code, un lien direct ou un QRcode.
- Possibilité d'insérer du texte, un lien, une image, une vidéo ou une bande sonore
- Réponses de l'élève par texte libre, enregistrement sonore, dessin, image, texte à trous, QCM ou association d'éléments.
- Le professeur reçoit les réponses des élèves à son questionnaire.
- Outil de gestion disponible donnant accès aux statistiques globales et individuelles.
- Possibilité pour l'enseignant de consulter le questionnaire de chaque élève et d'y inclure une appréciation.



Excellent outil

d'évaluation, de révision, de remédiation, et d'auto-évaluation. **Attention** : afin d'être conforme au RGPD, l'élève doit envoyer la copie sous un pseudonyme (que le professeur aura préalablement associé à chaque élève).

Accéder

Lien vers la Quizinière
<https://www.quiziniere.com/>



ClassDojo

Qu'est-ce que c'est ?

Outil de gestion de classe ludique qui encourage les élèves à progresser. Cet outil s'utilise en ligne ou sur tablettes et permet d'associer à la classe une équipe de professeurs.

Les parents sont associés dans la mesure où ils peuvent consulter la réussite de leur enfant en visualisant les points positifs ou la nécessité d'approfondir une compétence donnée.



Une pratique pédagogique

- Suivi en tant réel de la progression de l'élève
- Possibilité de customiser son avatar
- Avatars ludiques et sympathiques aux couleurs attrayantes
- La prise en main est aisée pour l'enseignant et permet de capter l'attention des élèves dans les établissements pour lesquels la gestion des classes s'avère délicate en évaluant des compétences liées au domaine 3 du socle commun de connaissances, de compétences et de culture notamment
- Travail en équipe pédagogique en associant plusieurs enseignants d'une classe
- Rejoindre son établissement

Attention : afin d'être conforme au RGPD, l'élève doit être inscrit sous un pseudonyme (que le professeur aura préalablement associé à chaque élève).

Accéder

Lien vers le site

<https://www.classdojo.com/>

Disponible sur Android et iOS



Pour aller plus loin

Quelques liens vers des tutoriels

Elea

- . le projet musical sur Elea
- . envoyer un fichier audio dans l'outil devoir sur Elea
- . Créer un questionnaire sur Elea
- . Une présentation d'Elea grâce à un parcours

Quizinière

- . tutoriels
- . créer et corriger des exercices en ligne
- . La quizinière pour les élèves

ClassDojo

- . padlet constitués de tutoriels

Contribuer

N'hésitez pas à partager vos ressources. Écrivez-nous. Nous les diffuserons.

gep.musique@ac-versailles.fr