

La plateforme d'e-éducation de l'académie de Versailles Elea



Elea, projet e-education de l'académie de Versailles permet de gamifier sa pédagogie.

De la scénarisation à la conception du parcours, Elea permet également de répondre aux besoins de la pédagogie inversée.

Des éléments empruntés au jeu !

• La carte de progression

Elle permet de visualiser le nombre d'activité à réaliser, de prendre conscience de la progression et de se positionner par rapport aux autres joueurs si elle est partagée.



• Les badges

Ils symbolisent la notion d'achèvement et permettent la validation de certaines compétences.

Ils ne peuvent aussi être qu'un bonus d'encouragement.

BADGES
Badges de moodle :

Je sais rédiger une réponse longue à visée argumentative

• Un scénario

Par l'imagination de l'enseignant, en trouvant une trame originale avec une intrigue et un dénouement final.
De cette scénarisation dépend l'engagement des élèves dans l'expérience de gamification.

COMMENT FAIT-ON UNE CHANSON ?

Nicolas, en séjour linguistique en Angleterre, visite Londres. Près de Westminster, une colombe lâche une feuille sur laquelle sont écrites quelques notes de musique. Intrigué, il aimerait comprendre et entendre ce qui est noté. Peux-tu l'aider ?

à Londres ...

Mais avant de te lancer dans cette aventure musicale passionnante, sais-tu répondre à cette question ... Au cours de son voyage, Nicolas va découvrir l'un de ces trois groupes rock populaires, mais lequel est anglais ?

Françoise Ledene
animation vidéo : moonly
Sources images : BBC News / DANE Versailles
(Licence CC BY-NC-ND 2.0 FR)

• Les leviers de progression

Accéder à l'activité suivante par la réussite à une activité en temps limité permet à l'élève de s'investir régulièrement dans son travail personnel, tout en ayant le sentiment d'être acteur d'une aventure.

Amplifié - acoustique

Accès restreint | Non disponible à moins que : L'activité **Votre synthèse pour la séance 1** soit marquée comme achevée

- Des personnages auquel l'élève s'identifiera

Tu vas pouvoir créer ton instrument de musique en choisissant tes matériaux pris dans ton quotidien (un pot vide, du bois, de la ficelle, ...), tu peux te faire aider par un membre de ton entourage, un parent, un voisin..

Avant de commencer ce nouveau parcours, je te propose un sondage. Regarde cette courte vidéo très intéressante, elle est aussi très courte et ne dure qu'une petite minute puis tu répondras à la question que je te pose ensuite.

- Des activités de type jeu du millionnaire

Les activités permettent toutes d'intégrer facilement des lecteurs audio afin que l'élève poursuive à distance le travail de perception mené au sein de la classe.

- Une image interactive

Lien vers le parcours Elea pour l'éducation musicale

<http://acver.fr/edmuslelea>

